**REGULAMIN ZDALNEGO MIĘDZYSZKOLNEGO KONKURSU**

**NA PROJEKT GRY PLANSZOWEJ DLA DZIECI, MŁODZIEŻY, RODZIN**

**PT. „ŚWIĄTECZNA OPOWIEŚĆ”**

Zadanie konkursowe polega na zaprojektowaniu i plastyczno-technicznym wykonaniu prototypu gry (np. edukacyjnej, logicznej, przygodowej, strategicznej lub dowolnej innej), której tematyka oscylować będzie wokół wszelkich tradycji religijnych i świeckich związanych z całym okresem Świąt Bożego Narodzenia – od początku Adwentu do tzw. Ofiarowania Pańskiego (2 lutego).

1. Organizatorem konkursu jest Pedagogiczna Biblioteka Wojewódzka im. Józefa Gwalberta Pawlikowskiego w Przemyślu.
2. **Cele konkursu:**

* zachęcenie uczniów do pogłębienia wiedzy na temat religijnych i świeckich tradycji związanych z całym okresem bożonarodzeniowym (adwent, Święta Bożego Narodzenia, okres poświąteczny do 2 lutego włącznie),
* uwrażliwienie na wartości, jakie niosą ze sobą Święta Bożego Narodzenia,
* ożywienie międzypokoleniowego dialogu w rodzinach,
* rozwijanie zdolności plastyczno-technicznych, pobudzanie kreatywności, twórczego myślenia, itp.

1. **Warunki uczestnictwa**
2. Konkurs adresowany jest do uczniów klas IV – VIII szkół podstawowych z Przemyśla i powiatu przemyskiego.
3. Zadaniem uczestników jest zaprojektowanie, wykonanie prototypu i przesłanie do organizatora autorskiej gry, która nie była wcześniej publikowana i nagradzana.
4. Pakiet do gry musi zawierać wszystkie elementy niezbędne do jej rozegrania, czyli: instrukcję, planszę, materiały dodatkowe zależne od koncepcji gry, np.: żetony, figurki, karty z pytaniami, pionki, kostki, itp.
5. Zasady gry powinny być przejrzyste i zrozumiałe, a instrukcja powinna precyzować:

* cel gry,
* ilość graczy,
* początek rozgrywki,
* przebieg gry, w tym poruszanie się po planszy czy opis ewentualnych pól specjalnych,
* zakończenie gry,
* inne istotne informacje wynikające ze specyfiki nadesłanego projektu.

1. Gra może być utworzona indywidualnie - przez jednego ucznia lub zespołowo – przez rodzeństwo uczęszczające do klas IV – VIII.
2. Na odwrocie planszy należy umieścić kartkę z wydrukowanymi danymi autorów gry: imiona i nazwiska, klasy i szkoły, dokładny adres i telefon kontaktowy rodzica/prawnego opiekuna.
3. Gotowe, kompletne gry należy przesłać na adres biblioteki: ul. Śnigurskiego 10-12, 37-700 Przemyśl, w terminie do 3 lutego 2021 r.
4. **Rozstrzygnięcie konkursu**
5. Nadesłane gry oceniać będzie Jury Konkursu, w skład którego wejdą przedstawiciele organizatora (członkowie Jury) oraz zaproszony ekspert zewnętrzny (przewodniczący/a Jury).
6. Kryteria oceny prac:

* poprawność i bogactwo treści merytorycznych,
* estetyka wykonania,
* walory edukacyjne,
* kreatywność, interaktywność gry.

1. Decyzja Jury będzie ostateczna i nieodwołalna.
2. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi 12 lutego 2021 r. za pomocą strony internetowej [www.pbw.org.pl](http://www.pbw.org.pl) oraz na Facebooku biblioteki.
3. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy, zaś laureaci (min. trzy miejsca) nagrody rzeczowe. O sposobie ich wręczenia poinformujemy wraz z ogłoszeniem wyników konkursu.
4. **Ochrona danych osobowych i praw autorskich**
5. Warunkiem uczestnictwa ucznia w konkursie jest podpisanie przez rodzica/prawnego opiekuna i przesłanie wraz z grą ZGODY na przetwarzanie danych osobowych dziecka. Odpowiedni formularz znajduje się w załączniku do niniejszego regulaminu.
6. Do konkursu można zgłaszać tylko własne gry, które nie naruszają praw autorskich osób trzecich.
7. Udział w konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
8. Przez przesłanie gry do konkursu autor udziela organizatorowi prawa do korzystania z pracy konkursowej w celach związanych z jej oceną, przeprowadzeniem i promocją konkursu oraz publikacją jego wyników.
9. Prace konkursowe mogą być zaprezentowane na wystawie pokonkursowej lub na zdjęciach służących promocji konkursu. Publikowane w ten sposób gry będą opatrzone informacją o autorze/autorach.
10. Po zakończeniu konkursu i wszelkich czynności związanych z jego rozstrzygnięciem oraz promocją, autorzy gier będą mogli je odebrać z biblioteki.
11. Zgłoszenie pracy konkursowej jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
12. W razie pytań prosimy o kontakt telefoniczny - (16) 678 49 42 wew. 23 /Elżbieta Krupa,/, wew. 24 /Mariusz Bąk/ lub mailowy [elzbieta.krupa@pbw.org.pl](mailto:elzbieta.krupa@pbw.org.pl).